

AZIONE	SQUADRA A	SQUADRA B
Autocanestro squadra B	+ 2 punti al capitano	
Cattivo passaggio A	Palla persa individuale a chi fa il passaggio (non a chi non ha ricevuto)	Palla recuperata di squadra se il pallone esce, individuale se arriva in mano a qlkn.
Doppio palleggio A	Palla persa individuale	Palla recuperata di squadra
Fallo A + canestro B e tiro libero suppl. B	Fallo fatto individuale + palla persa individuale	Canestro + fallo subito individuale + palla recuperata individuale
Fallo B + canestro A e tiro libero suppl. A	Canestro + fallo subito individuale + palla recuperata individuale	Fallo fatto individuale + palla persa individuale
Fallo antisportivo A	Fallo fatto individuale + palla persa individuale	Fallo subito + palla recuperata individuale
Fallo di sfondamento/attacco B	Fallo subito individuale + palla recuperata individuale	Fallo fatto individuale + palla persa individuale
Fallo di sfondamento/attacco A	Fallo fatto individuale + palla persa individuale	Fallo subito individuale + palla recuperata individuale
Fallo tecnico a giocatore B	Fallo subito di squadra + palla recuperata di squadra	Fallo fatto individuale + palla persa individuale
Fallo tecnico a giocatore A	Fallo fatto individuale + palla persa individuale	Fallo subito di squadra + palla recuperata di squadra
Fallo tecnico a panchina B	Fallo subito di squadra + palla recuperata di squadra	Fallo fatto di squadra + palla persa di squadra
Fallo tecnico a panchina A	Fallo fatto di squadra + palla persa di squadra	Fallo subito di squadra + palla recuperata di squadra
Infrazione 24" squadra A	Palla persa di squadra	Palla recuperata di squadra
Infrazione 24" con colpa grave personale giocatore A	Palla persa individuale	Palla recuperata di squadra
Infrazione 3" A	Palla persa individuale	Palla recuperata di squadra
Infrazione 5" su rimessa laterale A	Palla persa di squadra	Palla recuperata di squadra
Infrazione 8" per passare la ½ campo A	Palla persa di squadra	Palla recuperata di squadra
Infrazione 8" per passare la ½ campo con colpa grave personale giocatore A	Palla persa individuale	Palla recuperata di squadra
Infrazione di campo A	Palla persa individuale	Palla recuperata di squadra
Lancio lungo che permette al compagno di essere il + vicino al canestro avversario (anche se palleggia)	Assist	
Passaggio che consenta un canestro facile del ricevitore con canestro (anche se palleggia)	Assist	
Tutte le aperture in contropiede con canestro	Assist	
Tutti quei passaggi che provocano un'azione individuale facile e rapida del ricevitore con canestro	Assist	
Va concesso anche quando il ricevente subisce fallo su tiro (anche se fa 0/2 ai tiri liberi)	Assist	
Palla accompagnata A	Palla persa individuale	Palla recuperata di squadra
Palla deviata intenzionalmente vs compagno A	Palla recuperata individuale per chi devia	Palla persa individuale
Palla lanciata fuori campo A	Palla persa individuale	Palla recuperata di squadra. Nota: se il passaggio è sbagliato per una colpa al 100% solo del passante e non c'è NESSUN merito per la difesa, non si segna recupero di squadra.
Palla recuperata nella palla a due iniziale A (chi ha il primo possesso vero)	Palla recuperata al saltatore o al primo vero possessore	NESSUNA PALLA PERSA

Palla rubata A	Palla recuperata individuale	Palla persa individuale
Palla rubata B	Palla persa individuale	Palla recuperata individuale
Passaggio intercettato + possesso A	Palla recuperata individuale	Palla persa individuale
Passi A	Palla persa individuale	Palla recuperata di squadra
Passi B	Palla recuperata di squadra	Palla persa individuale
Stoppata data A + recupero possesso palla A	Stoppata fatta + rimbalzo difensivo	Tiro sbagliato + stoppata subita
Stoppata subita da A + possesso A	tiro sbagliato + Stoppata subita + rimbalzo in attacco	Stoppata data
Stoppata data B + recupero possesso palla B	Tiro sbagliato + stoppata subita	Stoppata fatta + rimbalzo difensivo
Stoppata subita da B + possesso B	Stoppata data	tiro sbagliato + Stoppata subita + rimbalzo in attacco
Tiro B sbagliato + palla sul fondo o fuori	Rimbalzo difensivo di squadra	Tiro individuale errato
Tiro A sbagliato + palla sul fondo o fuori	Tiro individuale errato	Rimbalzo difensivo di squadra
Tiro libero A sbagliato + possesso mantenuto	Tiro libero sbagliato individuale + Rimbalzo in attacco	
Tiro sbagliato A + fallo subito al tiro	Fallo subito individuale (non bisogna mettere il tiro sbagliato)	Fallo fatto individuale
Tiro sbagliato B + fallo subito al tiro	Fallo fatto individuale	Fallo subito individuale (non bisogna mettere il tiro sbagliato)
Possesso A dopo tiro sbagliato B	Rimbalzo difensivo (il rimbalzo va attribuito a chi entra in possesso della palla o chi la devia <u>volontariamente</u> verso un compagno) – dopo ogni tiro errato ci deve essere necessariamente un rimbalzo	Tiro sbagliato individuale
Possesso B dopo tiro sbagliato A	Tiro sbagliato individuale	Rimbalzo (il rimbalzo va attribuito a chi entra in possesso della palla o chi la devia <u>volontariamente</u> verso un compagno) – dopo ogni tiro errato ci deve essere necessariamente un rimbalzo

Falli totali commessi = falli totali subiti avversari
Totale tiri sbagliati nostri (in azione + liberi) = rimbalzi offensivi nostri + rimbalzi difensivi loro + tiri liberi segnati senza che il pallone venga rimesso in gioco (primo tiro libero segnato)

Controlli finali

MINUTI - devono essere 200+25 per ogni tempo supplementare.

FALLI - il numero dei falli commessi da una squadra deve essere uguale al numero dei falli subiti dalla squadra avversaria e viceversa.

TIRI - RIMBALZI - il numero complessivo dei tiri sbagliati (in azione + liberi) della squadra A dovrà essere uguale alla somma dei rimbalzi offensivi della squadra A+ i rimbalzi difensivi della squadra B+ i tiri liberi sbagliati della squadra A sui quali il pallone non viene rimesso in gioco. Viceversa per i tiri sbagliati della squadra B.

STOPPATE - il numero delle stoppate date da una squadra deve essere uguale al numero delle stoppate subite dalla squadra avversaria e viceversa. Nessun singolo giocatore potrà avere un numero di tiri sbagliati inferiore al numero delle stoppate subite.